



**Municipio:**

**GETAFE**



**Programa:**

**Programa de Prevención de Drogodependencias y Adicciones:  
APUESTA POR TI**



**Destinado a:**

**Estudiantes de 4º de la E.S.O., 1º de F. Profesional**



**Objetivos:**

- Desarrollar en los/as jóvenes factores de protección que doten a éstos de herramientas y habilidades (información, actitudes y pautas de acción), que les protejan de los riesgos que conlleva el juego excesivo y patológico.
- Disponer de información objetiva y adecuada sobre los juegos de azar y su potencial adictivo.
- Conocer las características del juego online que le hacen potencialmente más adictivo.
- Conocer otras formas de adicción a las ludopatías.

## BREVE DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES O ACCIONES

1ª sesión: ¿Qué sabes sobre los juegos de azar?

- Características, diferencias entre el "gambling" y el "gaming"
- De la diversión a la adicción. Similitudes con las drogas. Proceso de adicción al juego, vemos las distintas fases a través del video de un testimonio de un joven de 21 años.
- Características estructurales y ambientales que les convierten en más adictivos que los juegos de azar clásicos.
- Las sensaciones o emociones positivas y negativas que generan. Brainstorming sobre alternativas para obtener sensaciones positivas sin necesidad de jugar. Profundizando en el manejo de las emociones "positivas": dinámica de grupo "cuando la euforia nos aleja de la realidad".
- 2ª sesión: Publicidad y marketing (últimas modificaciones por Ley). Nuevas formas de ludopatía (trading, criptomonedas)
- La nueva ley sobre publicidad online de los juegos de azar y apuestas.
- Marketing y técnicas promocionales. "¿Qué es un tipster? Conocemos la realidad de esta figura a través del concurso "¿quieres ser millonario?".
- Trading y criptomonedas: comprensión el origen reciente de esta adicción, sus efectos y consecuencias, fundamentalmente en población joven, favoreciendo el desarrollo de un criterio propio ante esta realidad.